

SAINS AWAL

5 & 6 TAHUN



CKG ZU PRA'KPM

NAMA : _____

UMUR : _____ TAHUN

GURU : _____

TOPIK 1 : PROSES SAINS - MEMBUAT PEMERHATIAN

AKTIVITI 1 : Padankan jawapan yang betul.



sentuhan



melihat



pendengaran

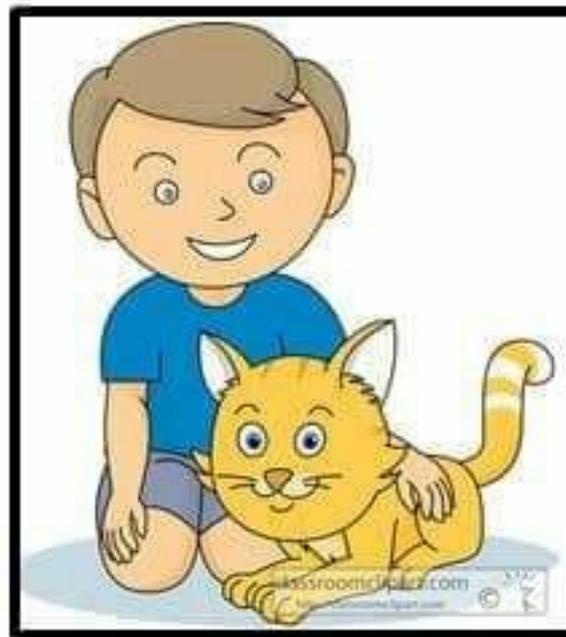


bau

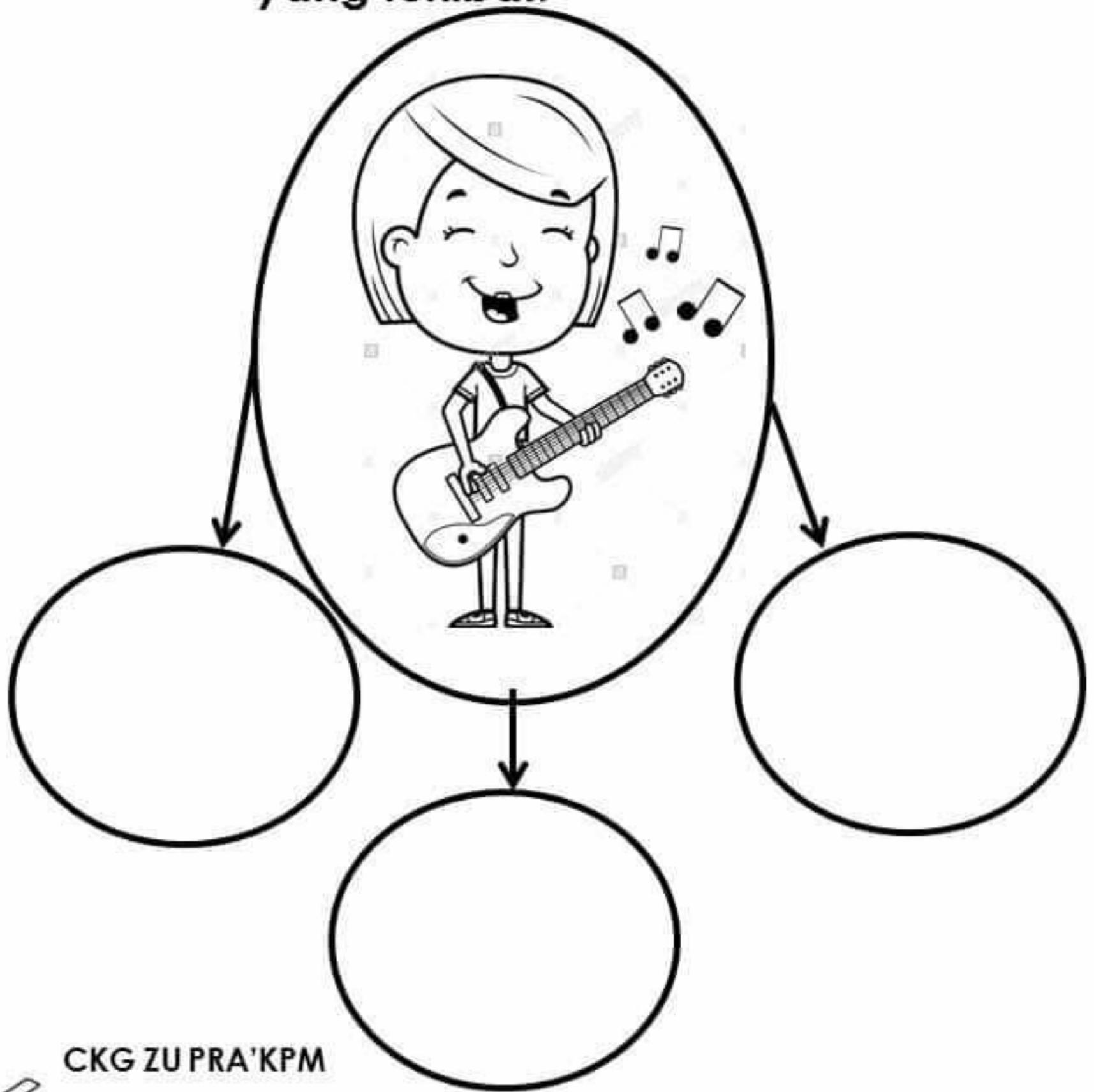


rasa

AKTIVITI 2 : Padankan 2 deria yang terlibat.

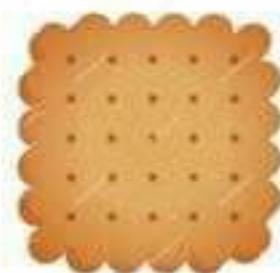
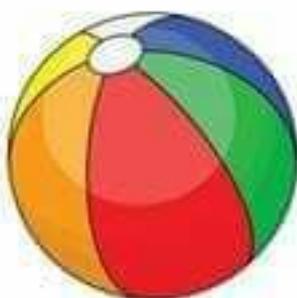


AKTIVITI 3 : Potong dan tampal 3 deria yang terlibat.



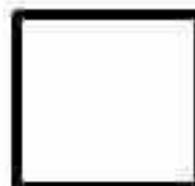
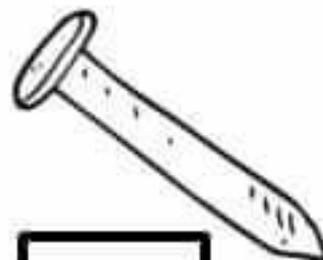
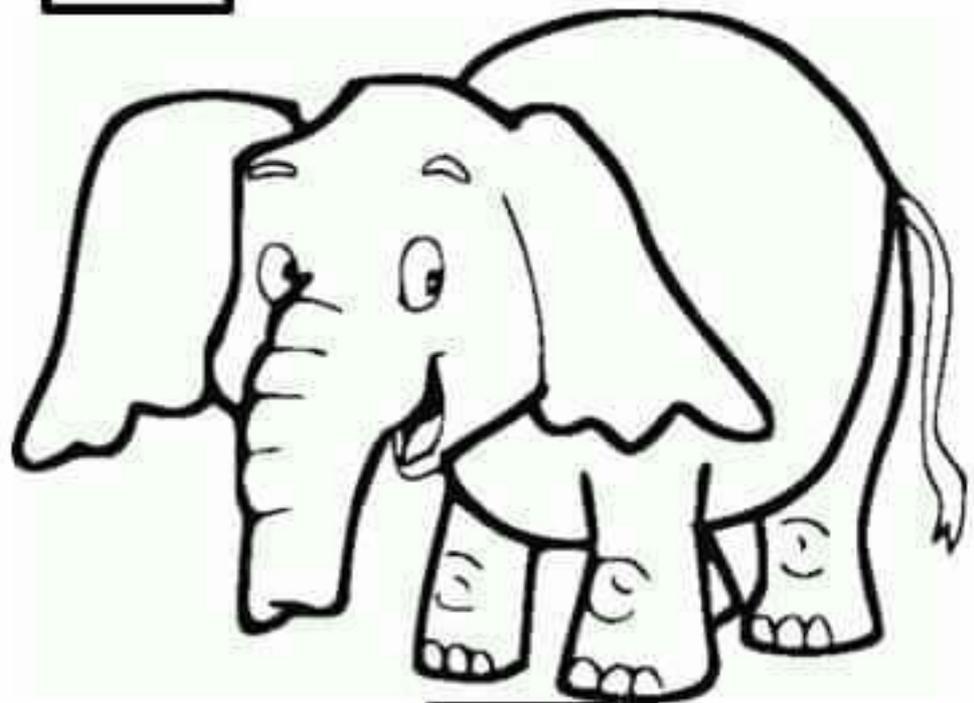
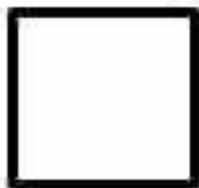
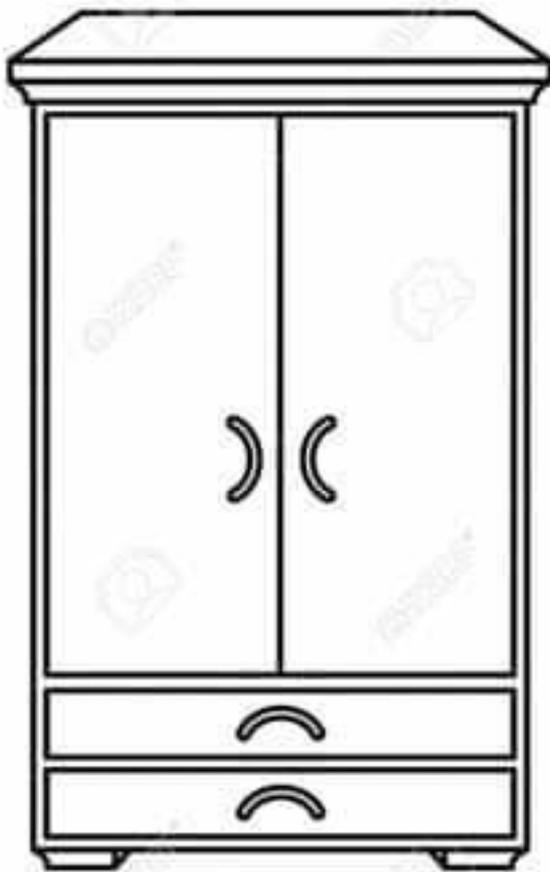
TOPIK 2 : PROSES SAINS - PENGELASAN OBJEK

AKTIVITI 1: Tandakan (/) pada jawapan yang sama warna dan bentuk.



AKTIVITI 2: Tandakan

(/) pada objek yang besar,
(X) pada objek yang kecil .

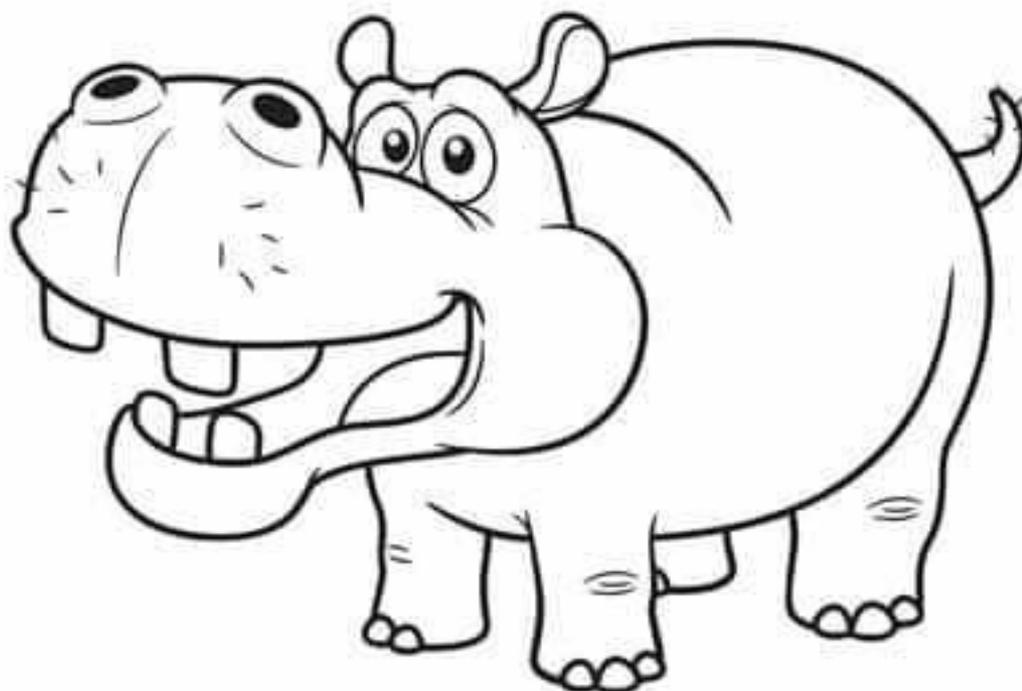


AKTIVITI 3 : Padankan jawapan yang betul.



besar

kecil

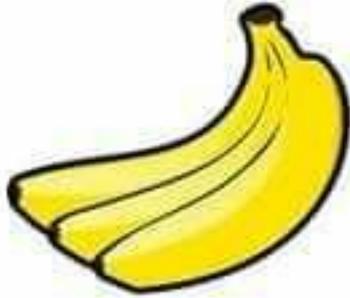


AKTIVITI 4: Tulis ciri sepunya dengan betul

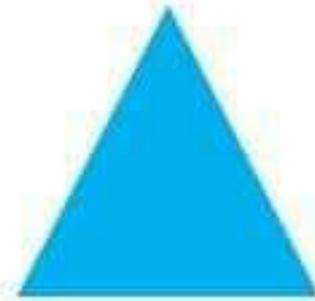
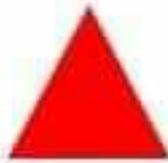
bentuk

warna

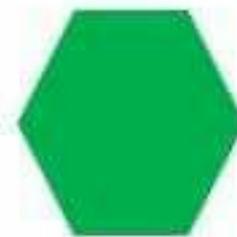
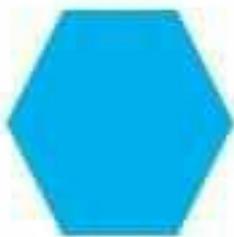
saiz



sama _____



sama _____

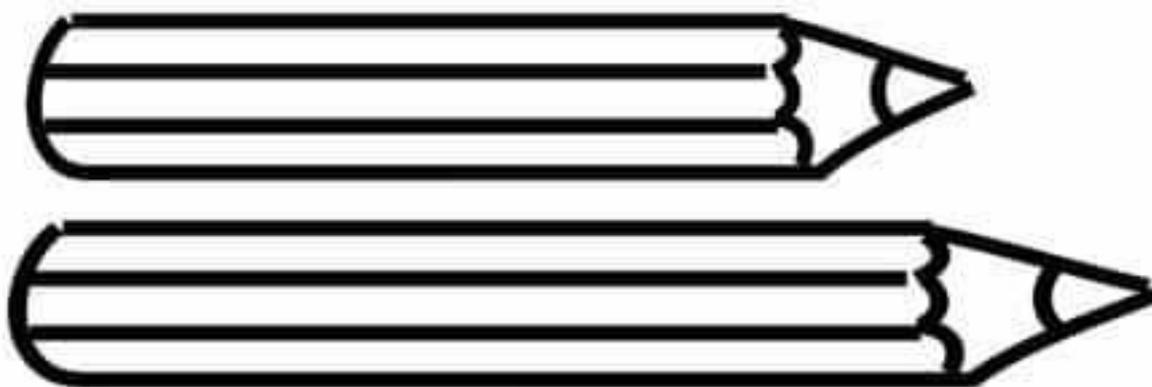
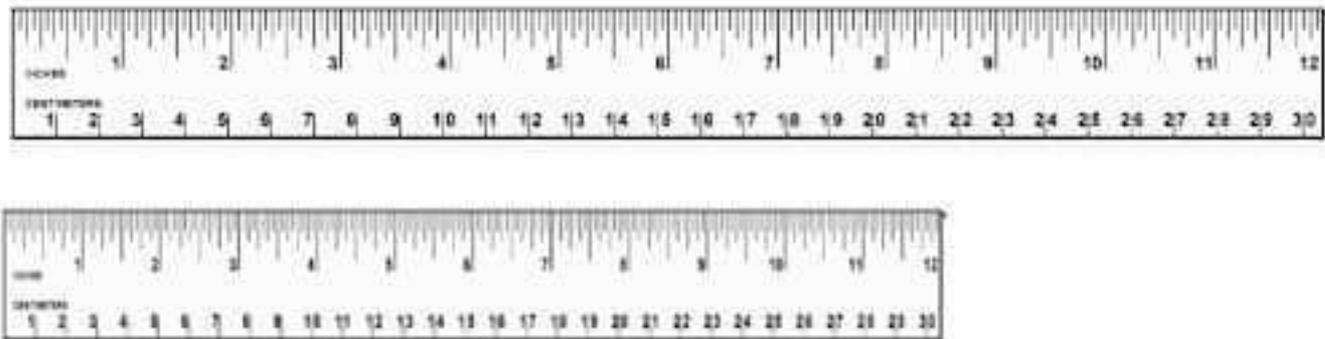
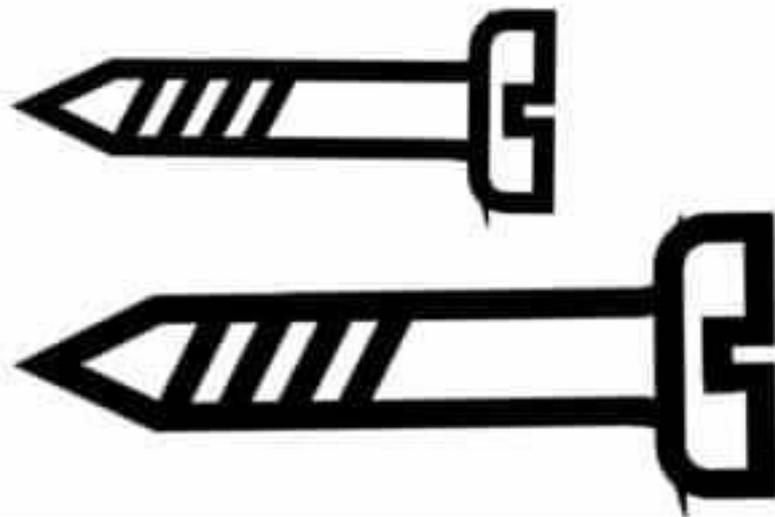


sama _____

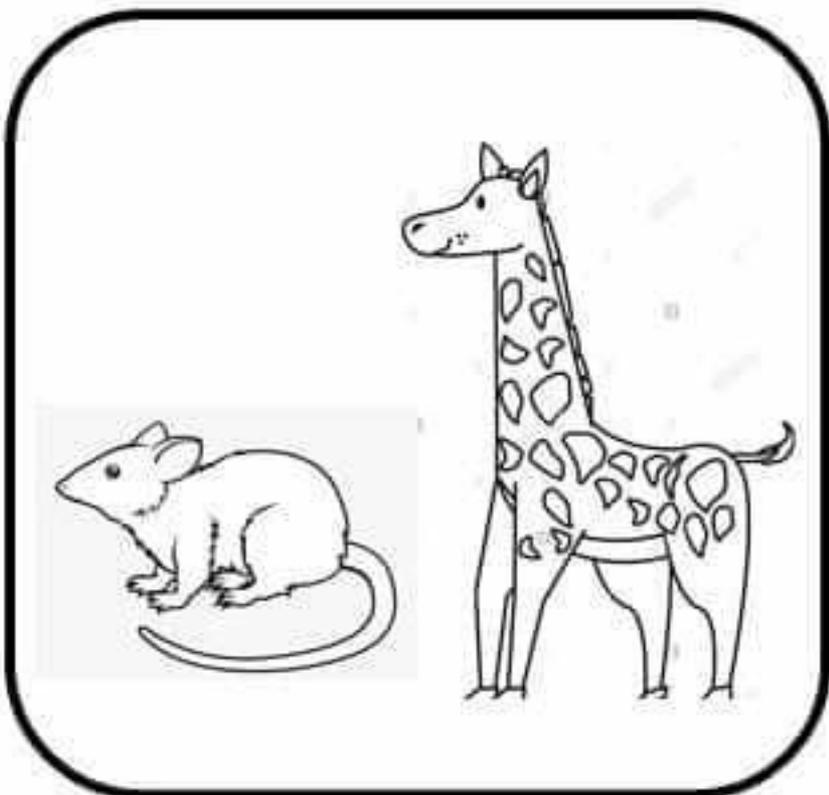
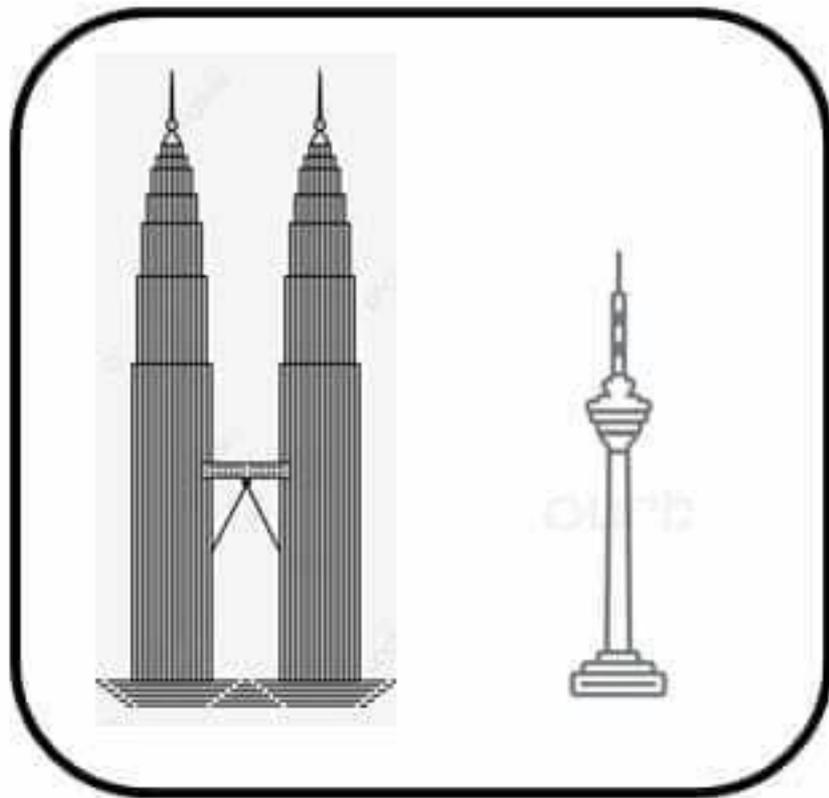
TOPIK 3 : PROSES SAINS - MENGUKUR

AKTIVITI 1: Warnakan

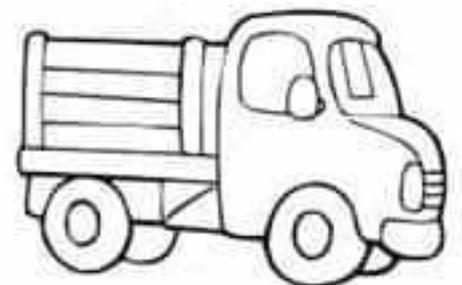
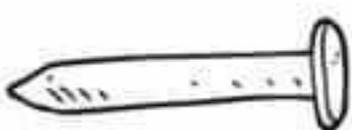
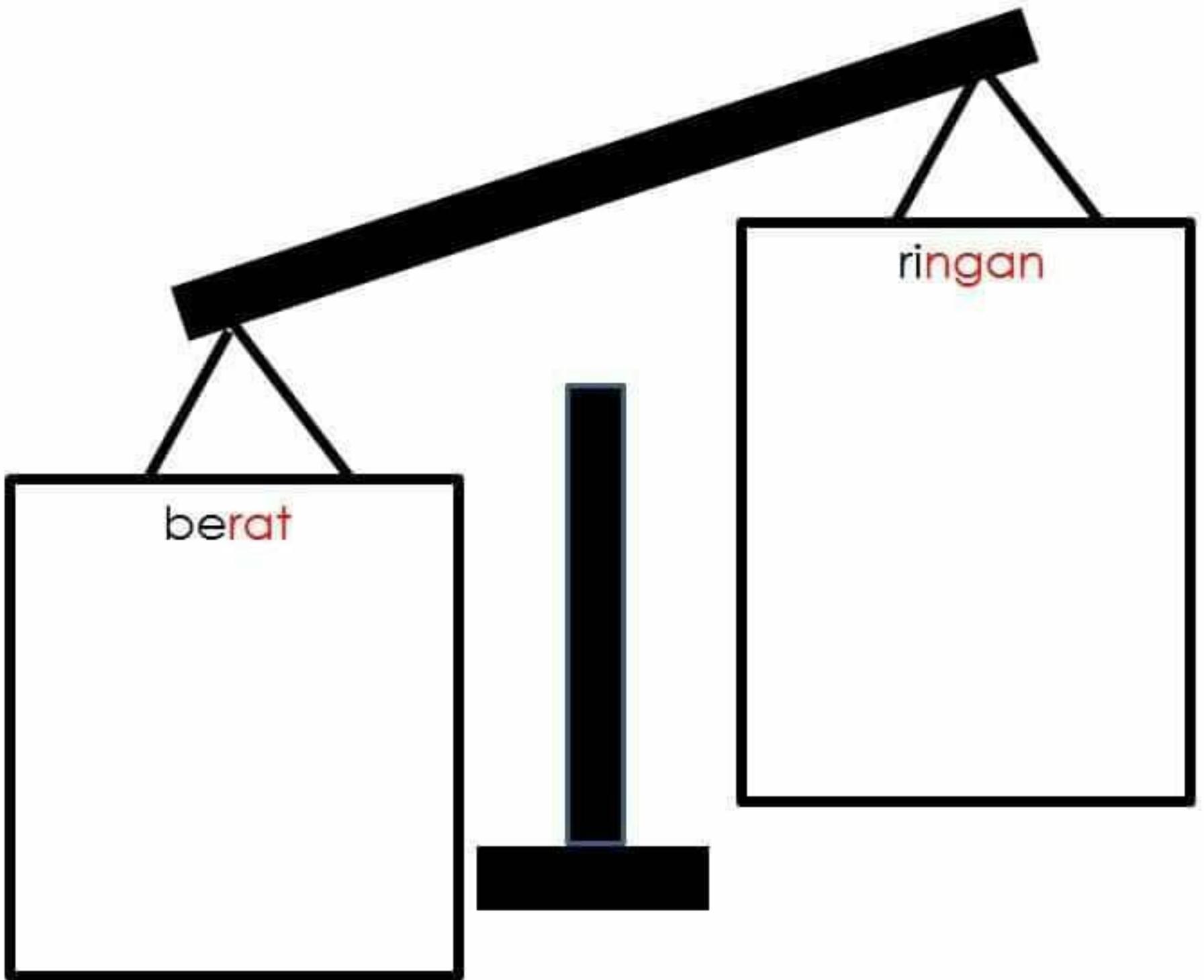
BIRU pada objek yang panjang,
MERAH pada objek yang pendek.



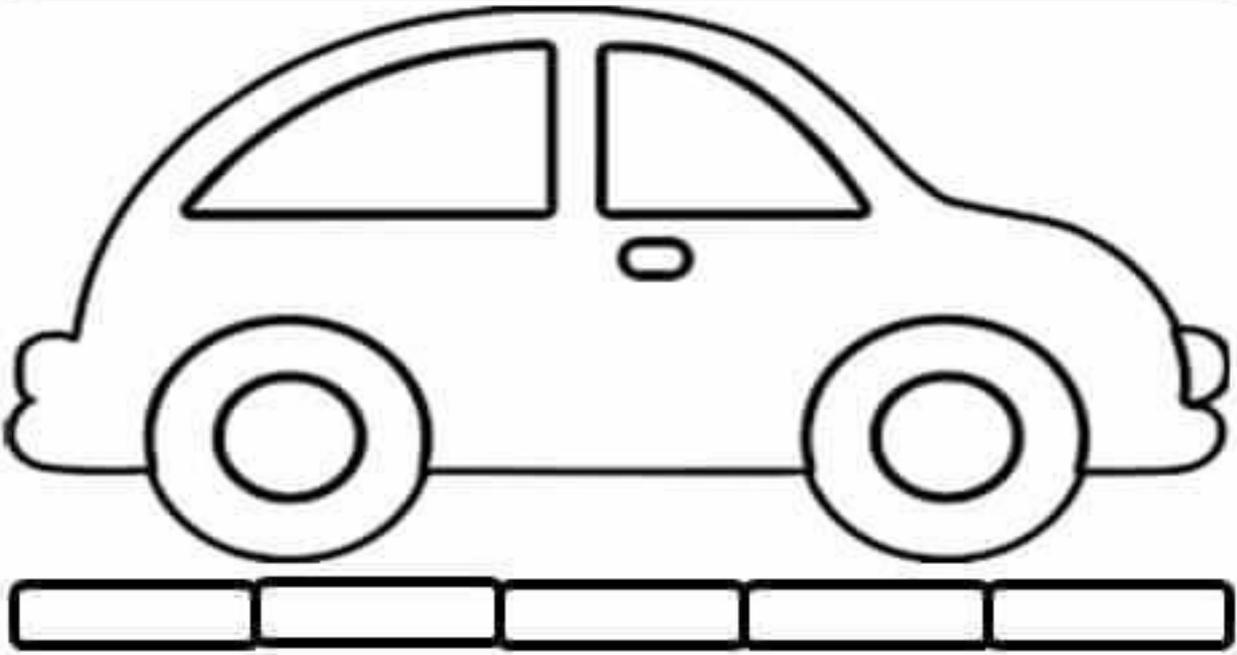
AKTIVITI 2 : Bulatkan objek yang rendah.



AKTIVITI 3: Warnakan, gunting dan tampal
di tempat yang betul.

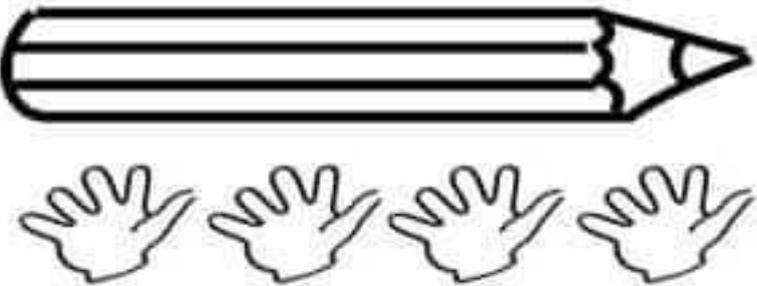


AKTIVITI 4: Tulis jawapan yang betul.



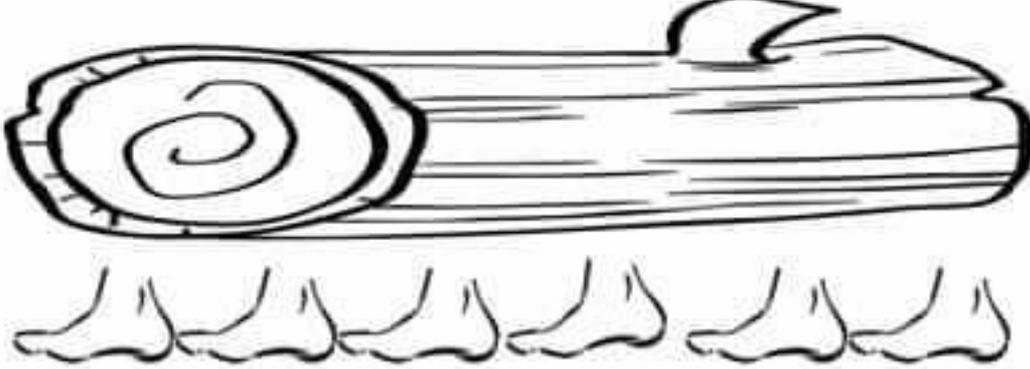
Panjang kereta =

This block contains a line drawing of a car. Below the car is a ruler with five equal segments. Below the ruler, the text 'Panjang kereta =' is followed by two empty rectangular boxes for the answer.



Panjang pensel =

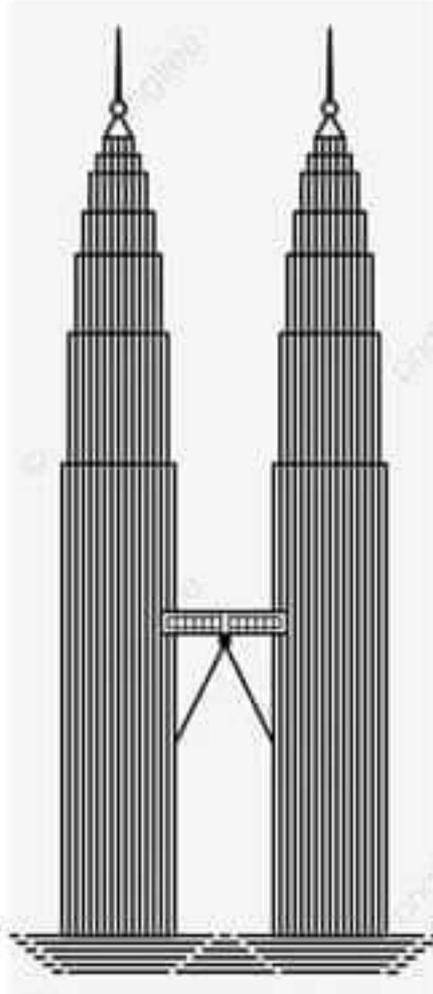
This block contains a line drawing of a pencil. Below the pencil are four small handprints. Below the handprints, the text 'Panjang pensel =' is followed by two empty rectangular boxes for the answer.



Panjang kayu =

This block contains a line drawing of a log of wood. Below the log are five small footprints. Below the footprints, the text 'Panjang kayu =' is followed by two empty rectangular boxes for the answer.

AKTIVITI 5: Tulis jawapan yang betul.



Tinggi bangunan =

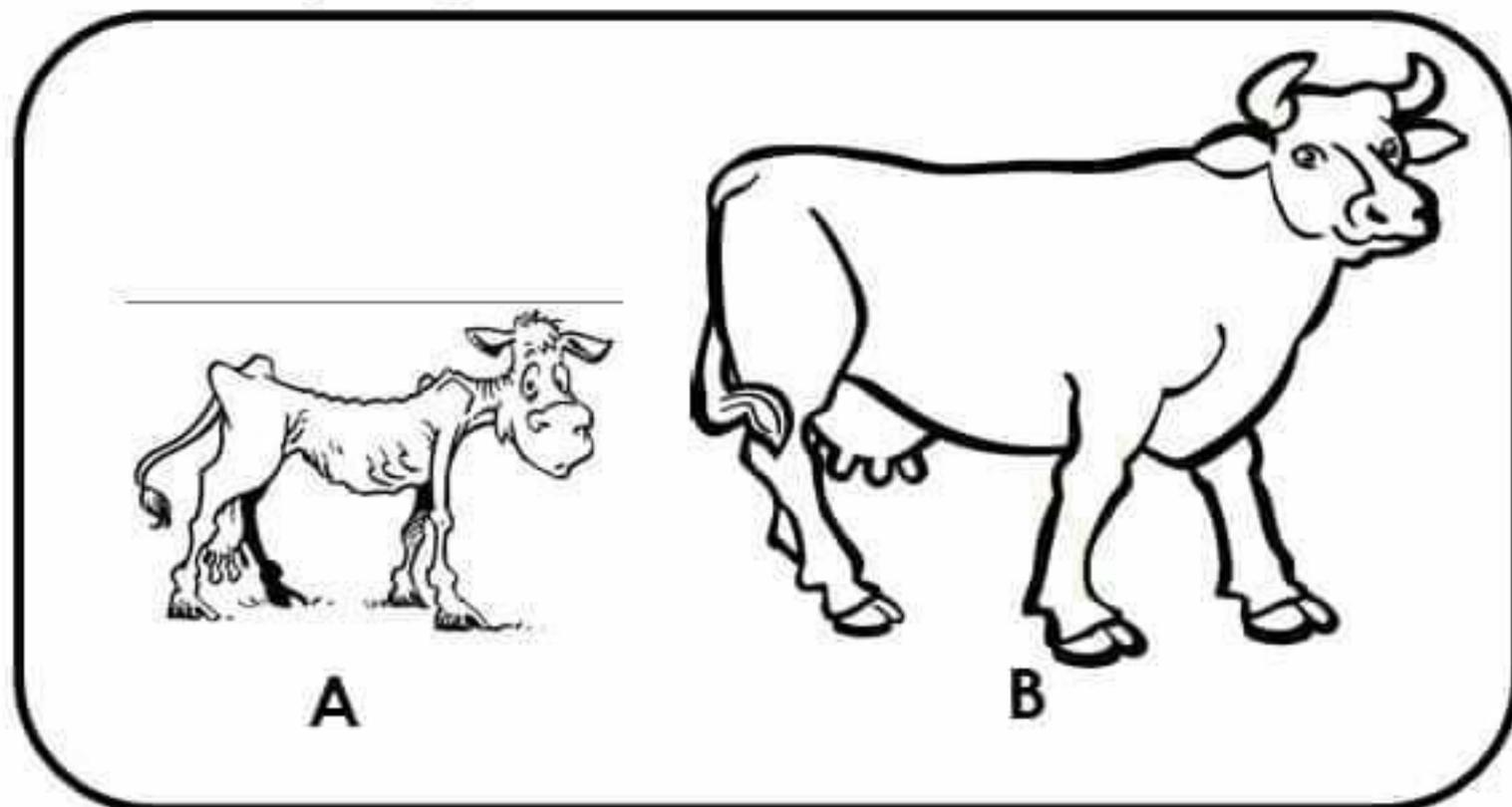


Tinggi bangunan =



TOPIK 4 : PROSES SAINS - MEMBUAT INFERENS DAN BERKOMUNIKASI

AKTIVITI 1: Bincangkan dan tuliskan jawapan yang betul.



Pemerhatian :
Lembu A lebih kecil dari lembu B
Lembu B lebih besar dari lembu A

Lembu A lebih kurus mungkin kerana :

Tidak cukup makanan berkualiti

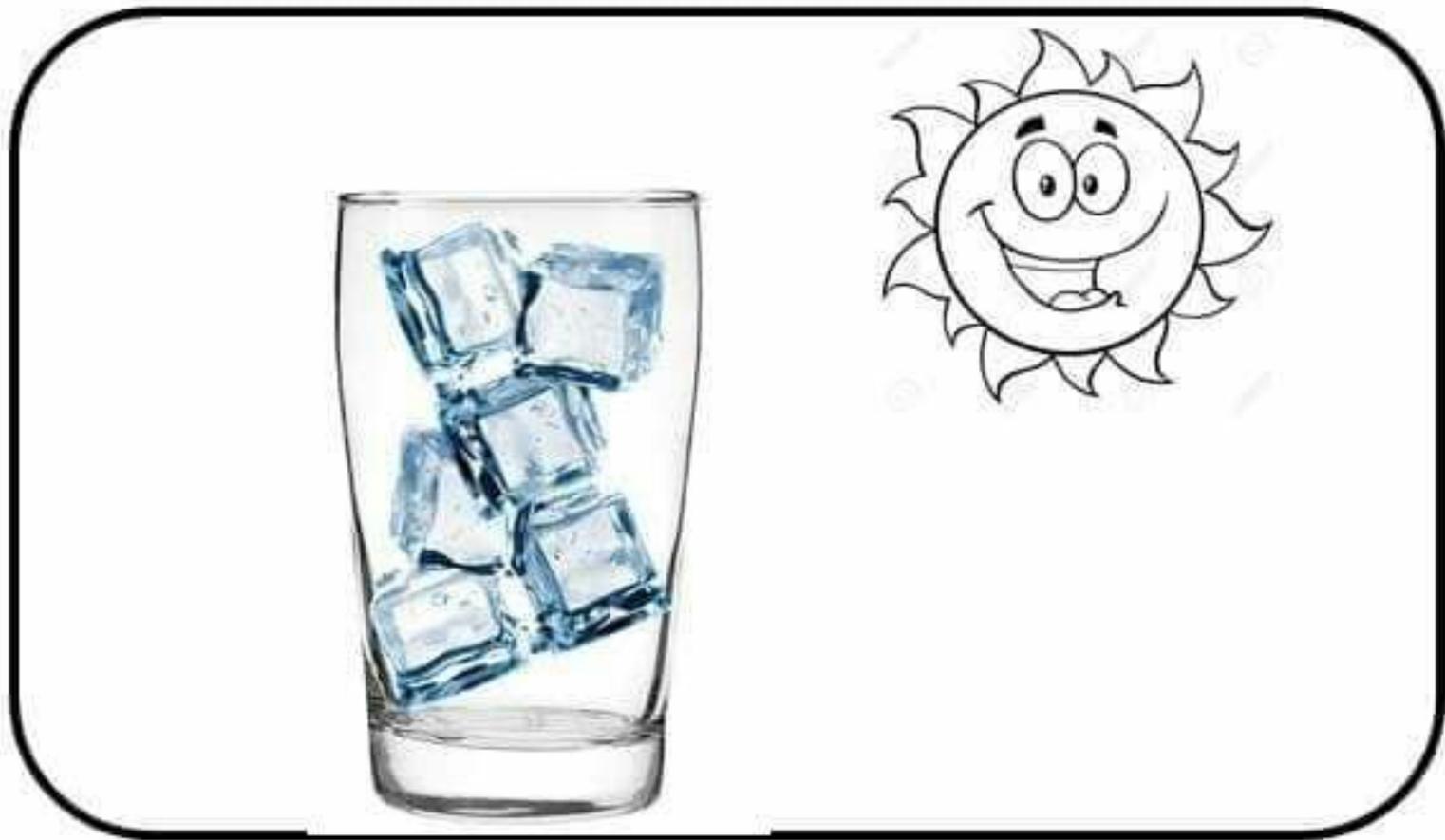
Tidak mendapat rawatan secukupnya

Kandang tidak bersih

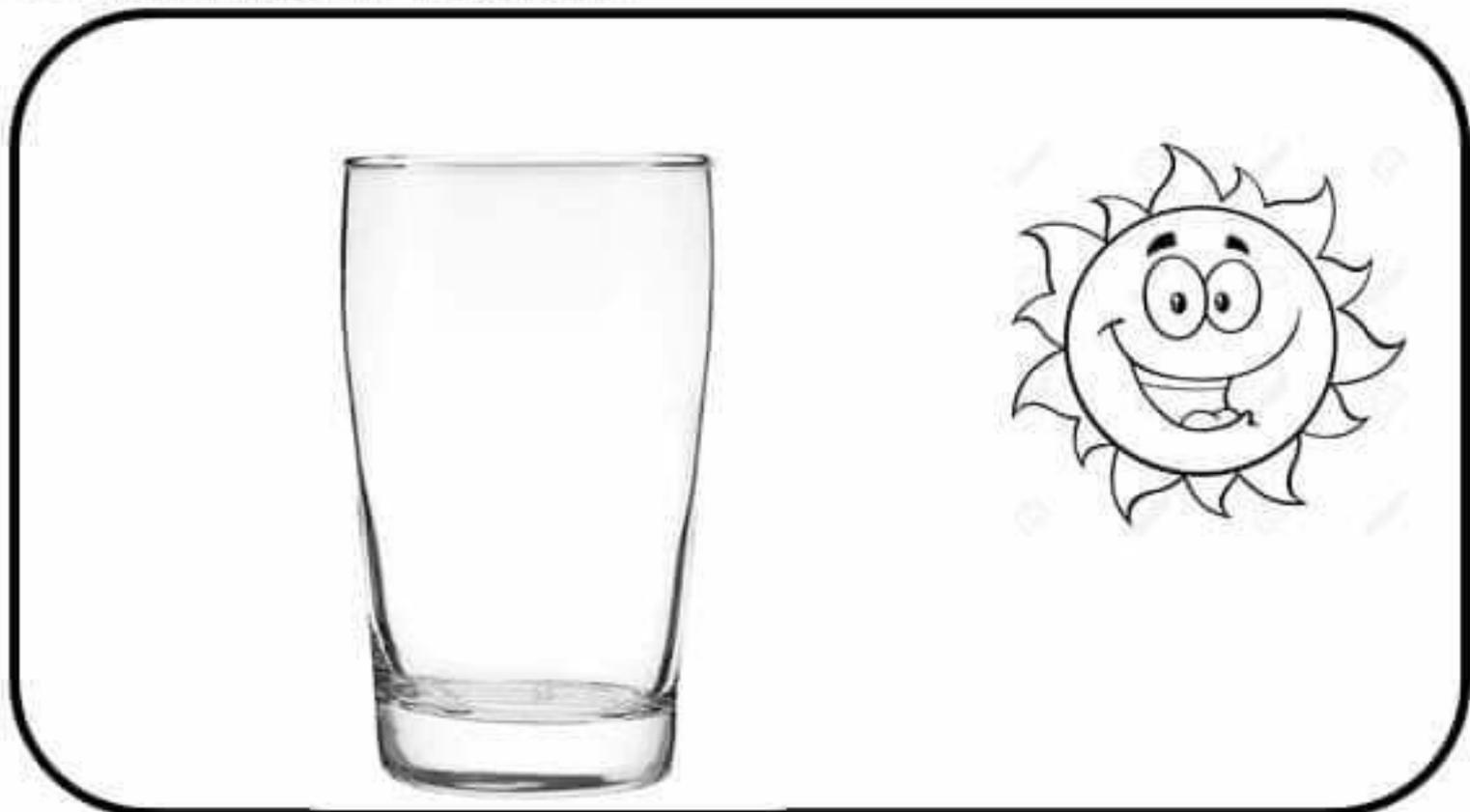
Inferens ialah suatu penerangan/sebab yang logik berdasarkan Pemerhatian yang telah dibuat terhadap sesuatu fenomena/peristiwa.

UNIT 5 : PROSES SAINS – MERAMAL DAN BERKOMUNIKASI

AKTIVITI 1: Lukiskan jawapan yang betul.



Apakah yang berlaku pada ais setelah 15 minit kemudian.



Bincangkan juga air kepada wap air

Ceritakan apa yang terjadi pada ais.

TOPIK 6: ALAM HIDUPAN

- BENDA HIDUP DAN BENDA BUKAN HIDUP

benda hidup



burung



budak lelaki



belalang



katak



pokok



rama-rama



kucing

benda bukan hidup



beg



meja



telefon



baju



buku



gunting



kcsut



batu

Ciri-ciri benda hidup:



perlu air



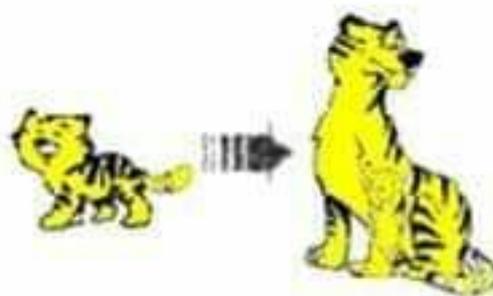
bernafas



bergerak



perlu makanan
CKG ZU PRA'KPM



membesar



membang

AKTIVITI 1: Gunting benda dan tampal jawapan yang betul.

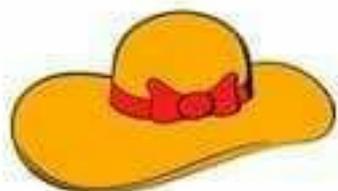
hidup

bukan hidup



CKG ZU PRA'KPM

16



TOPIK 7: ALAM HUDUPAN- ANGGOTA BADAN

AKTIVITI 1: Tulis organ deria yang betul.

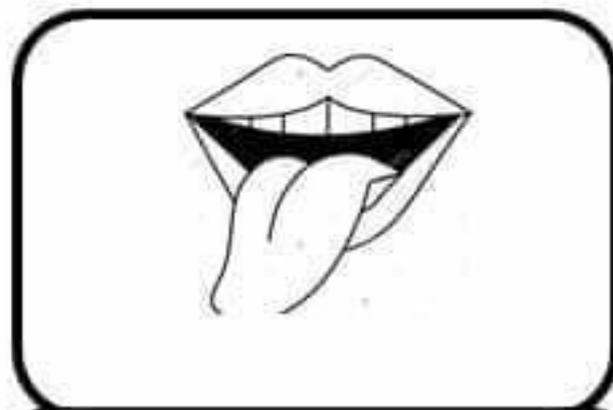
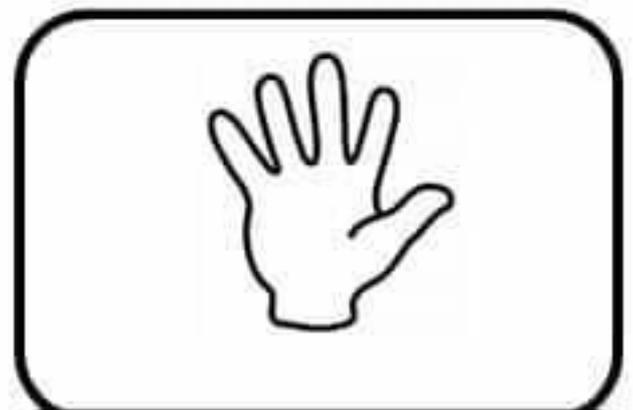
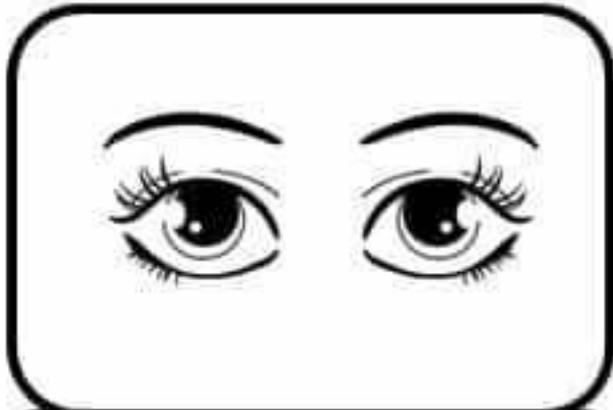
lidah

hidung

mata

telinga

mata



AKTIVITI 2: Tulis jawapan yang betul.

mulut

hidung

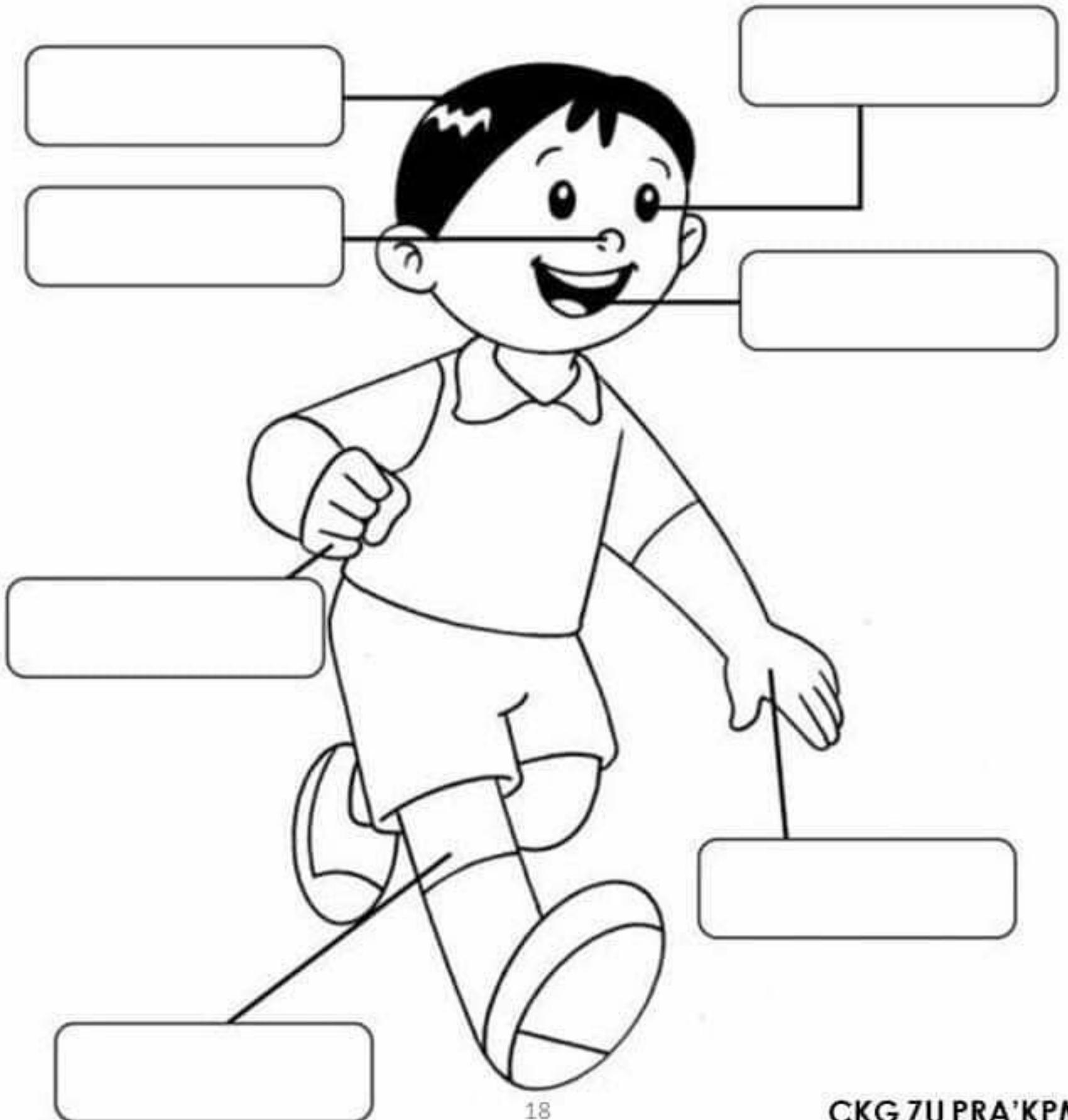
rambut

tangan

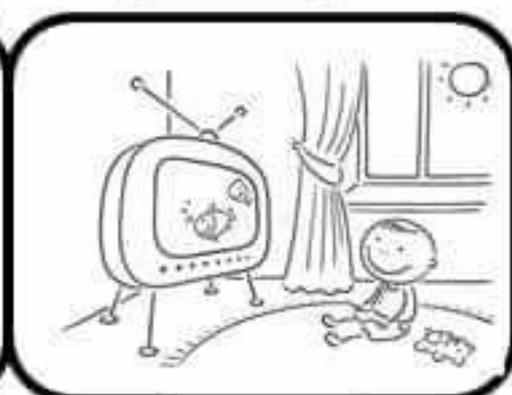
jari

kaki

mata



AKTIVITI 3: Tandakan (/) pada aktiviti yang sesuai..



TOPIK 8: ALAM HIDUPAN - HAIWAN

NOTA : Contoh haiwan di darat.



NOTA : Contoh haiwan di air.



AKTIVITI 1: Tuliskan nama haiwan dengan betul.

ayam

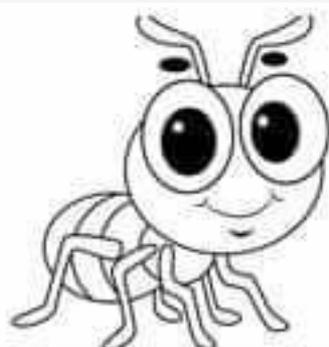
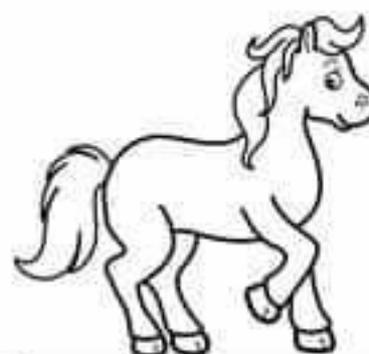
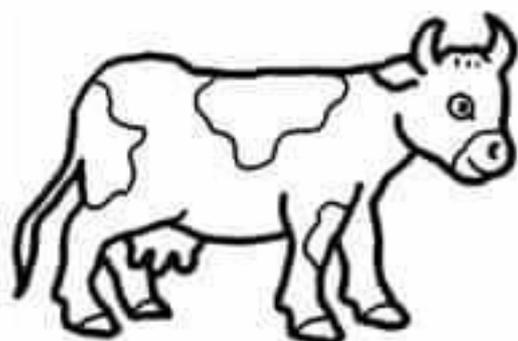
lembu

itik

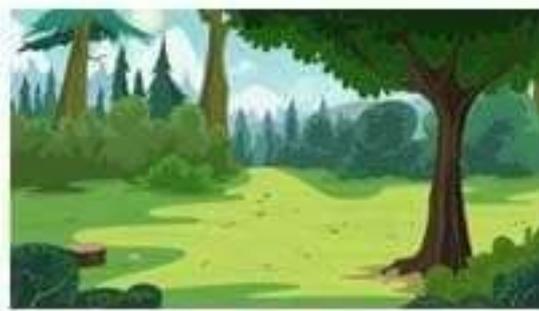
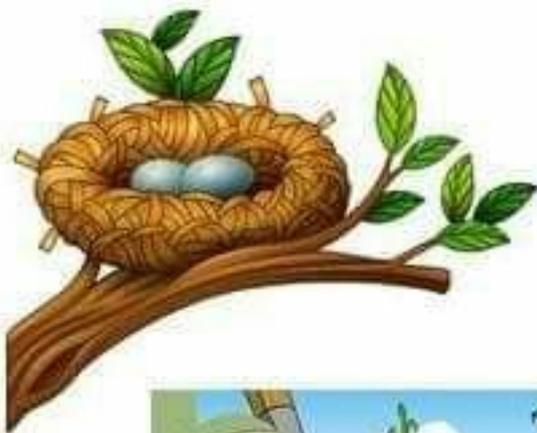
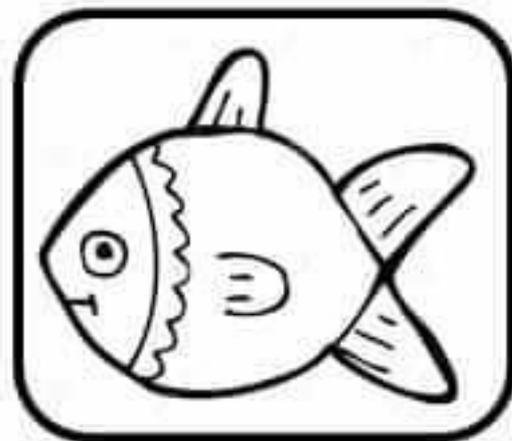
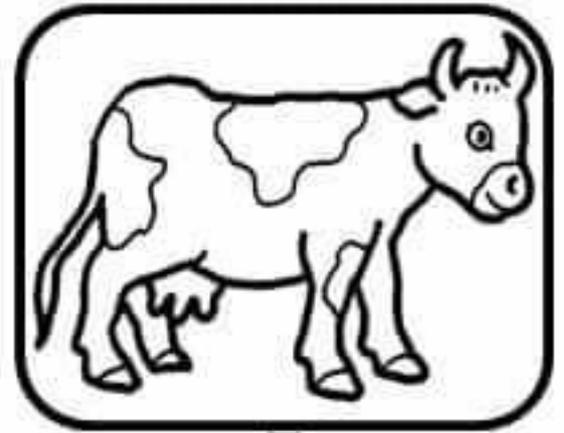
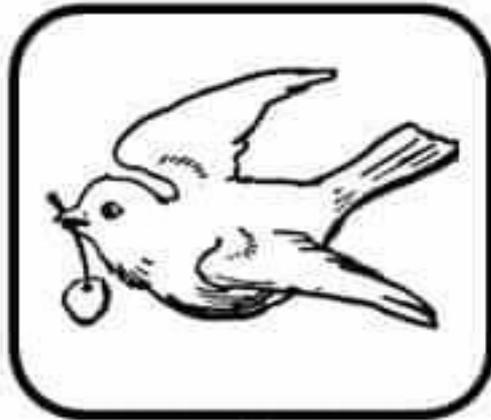
kucing

kuda

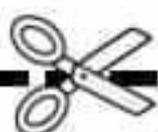
semut



AKTIVITI 2: Padankan tempat tinggal dengan betul.



AKTIVITI 3: Potong dan tampal haiwan yang tinggal di darat dengan betul.



CKG ZU PRA'KPM



AKTIVITI 4: Potong dan tampal haiwan yang tinggal di air dengan betul.

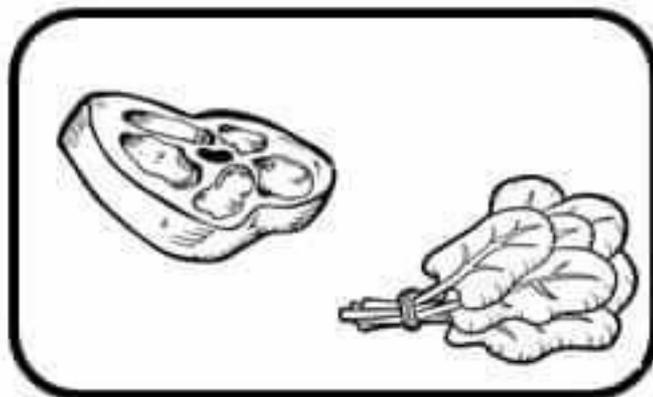
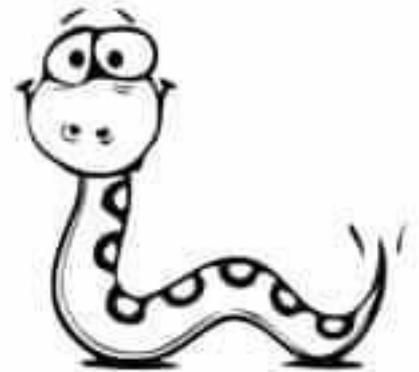
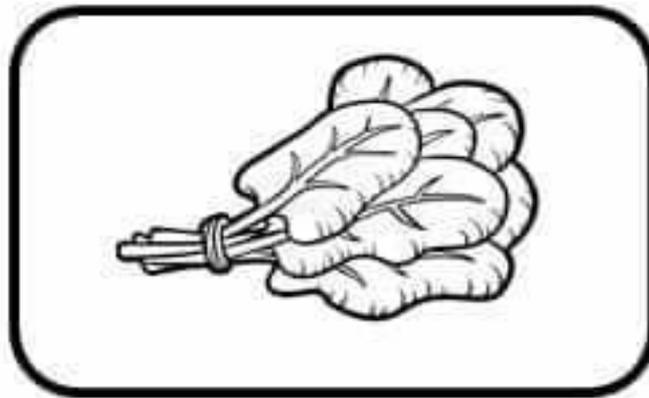
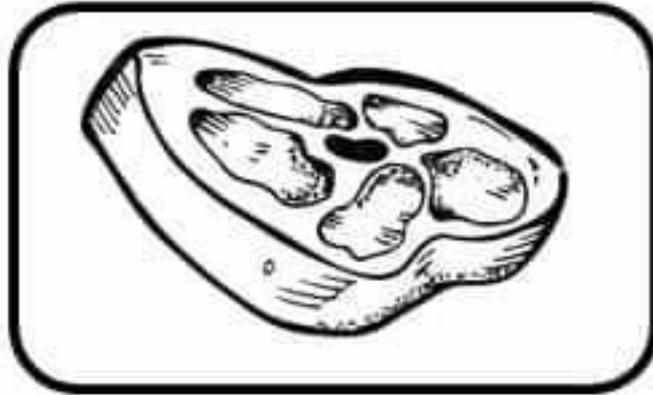
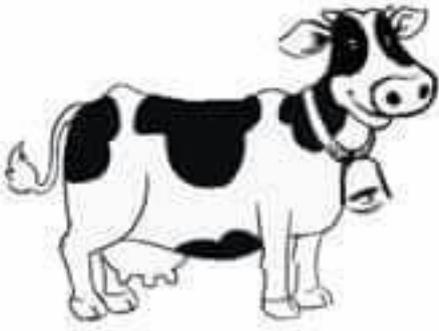


CKG ZU PRA'KPM

25



AKTIVITI 5: Padankan makanan haiwan dengan betul.



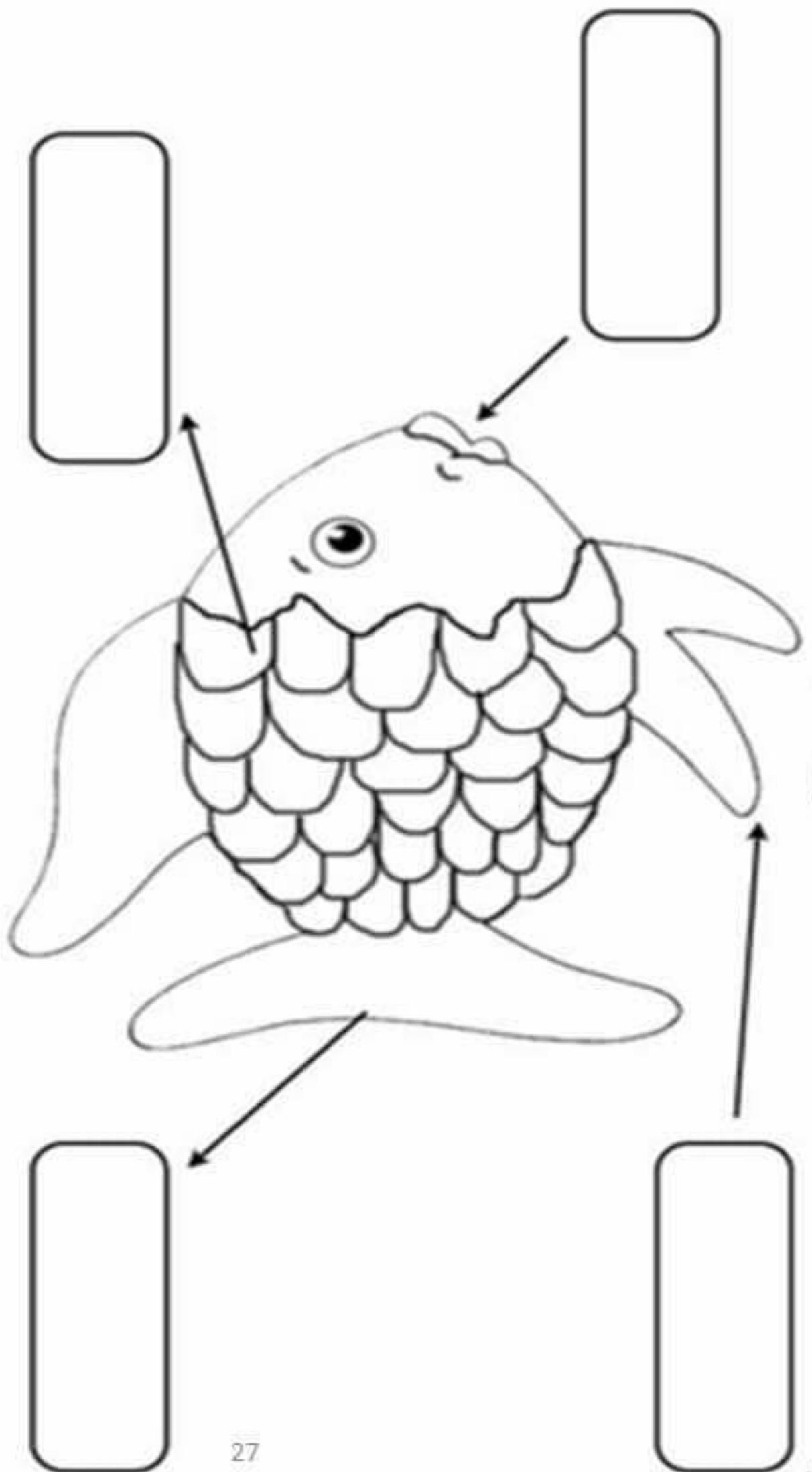
AKTIVITI 6: tuliskan jawapan dengan betul.

sirip

ekor

mulut

sisik



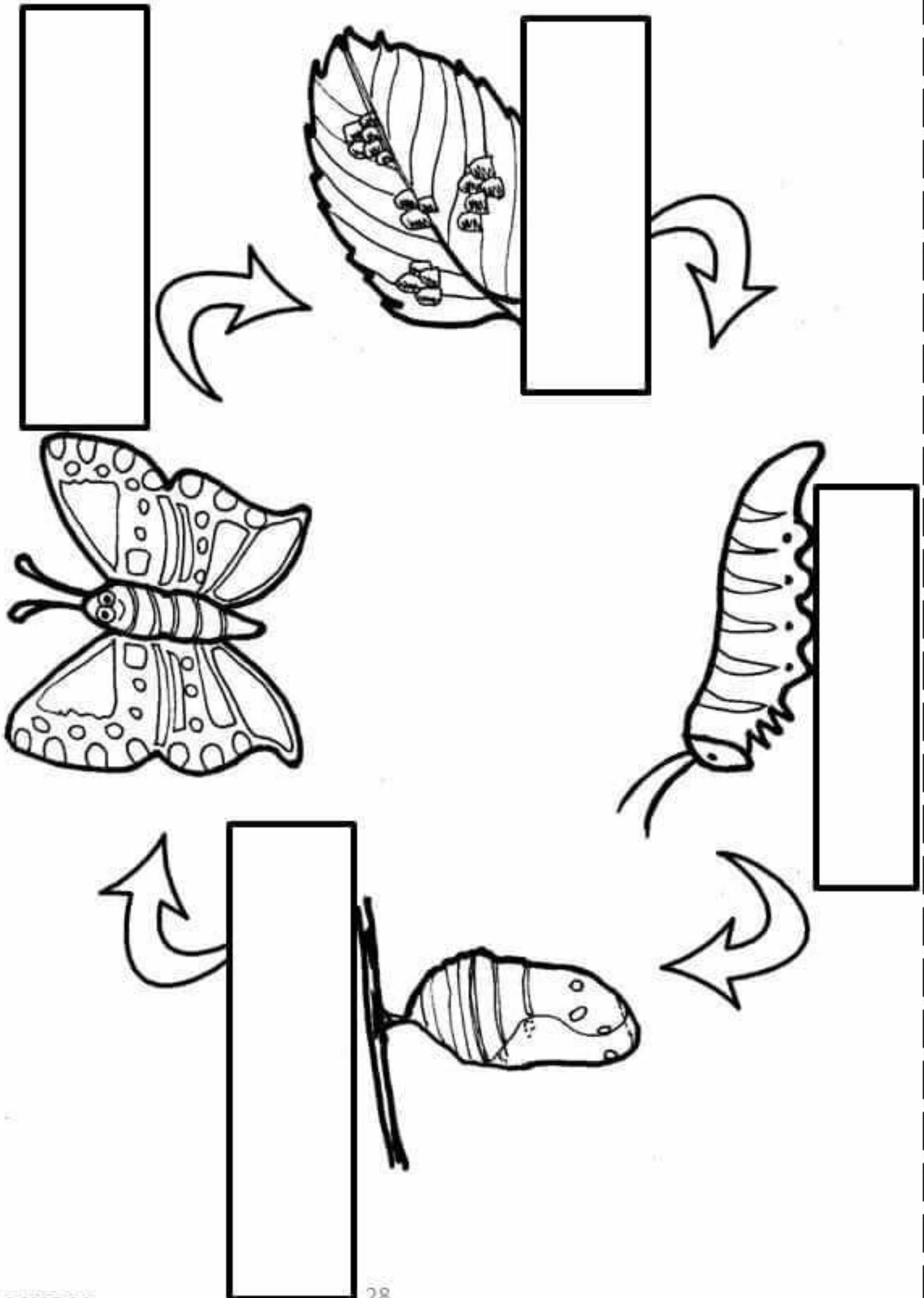
AKTIVITI 7: Tuliskan jawapan dengan betul.

kepompong

telur

rama-rama

larva



TOPIK 9: ALAM HIDUPAN- TUMBUHAN

AKTIVITI 1: Tuliskan jawapan dengan betul.

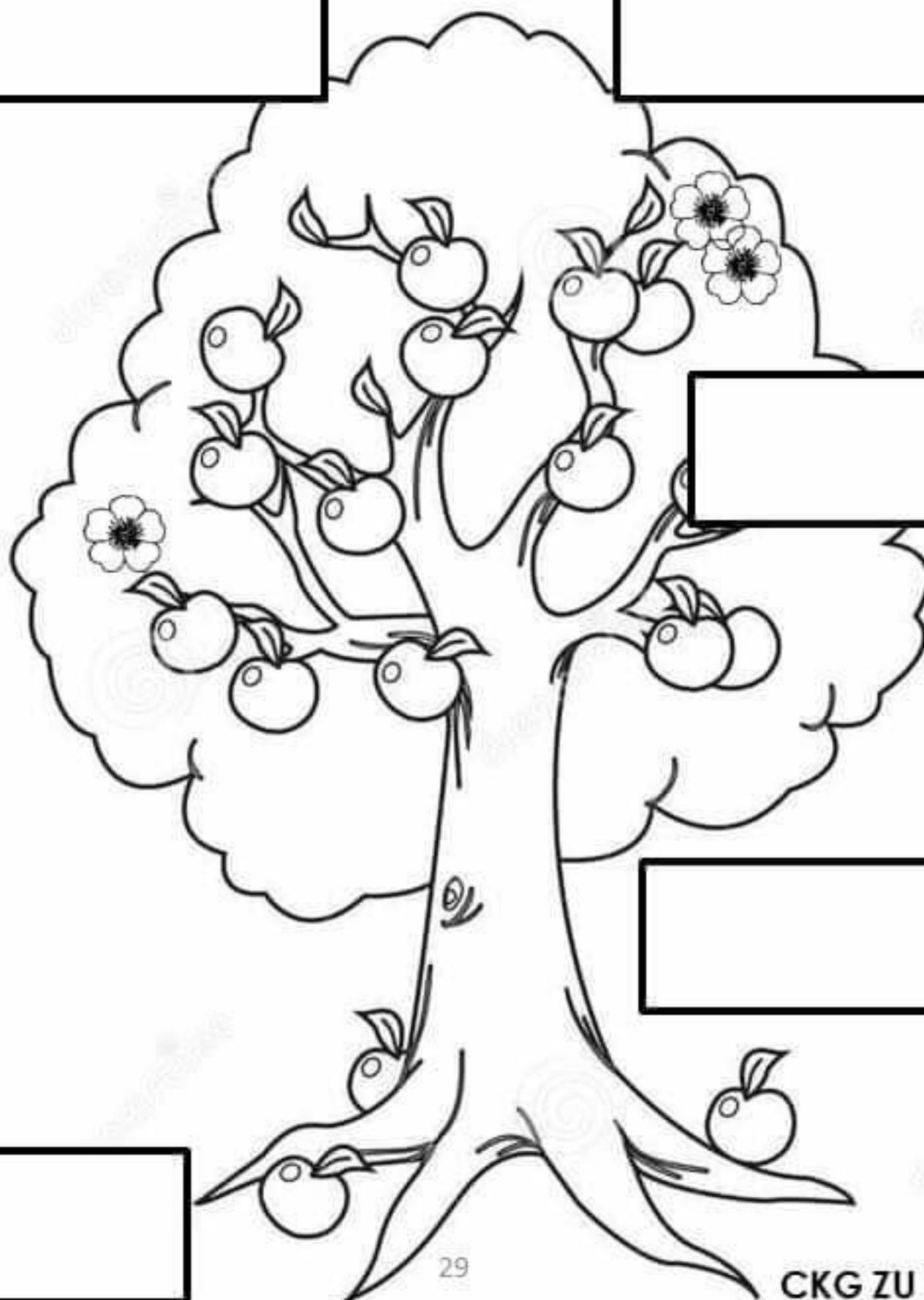
bunga

batang

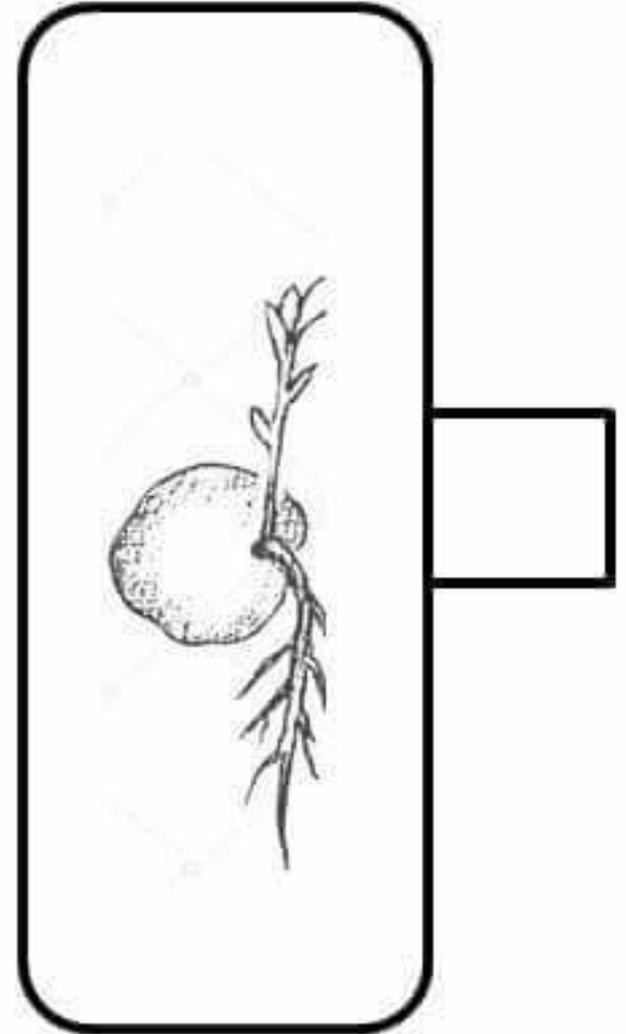
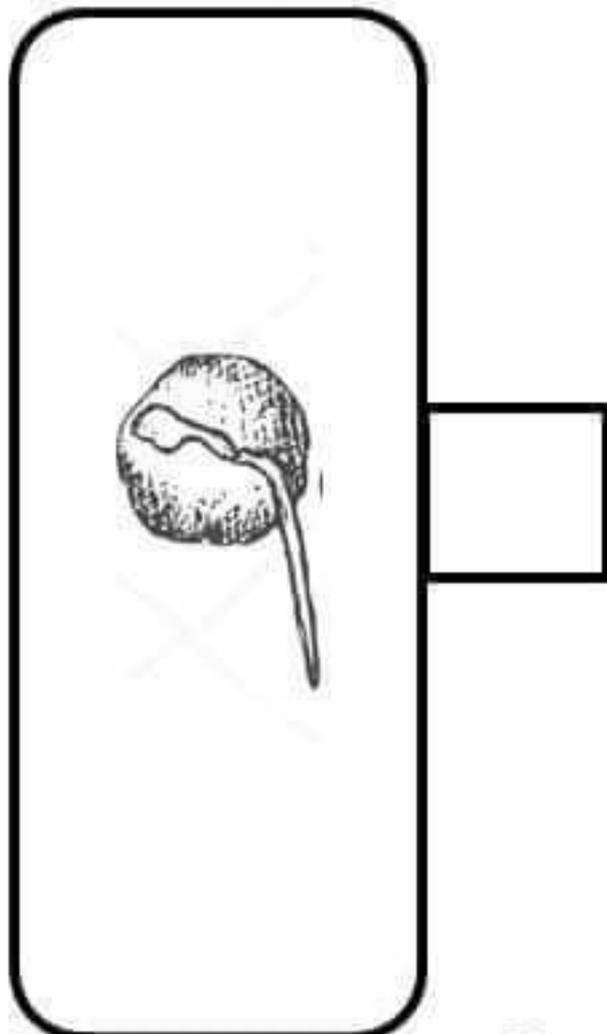
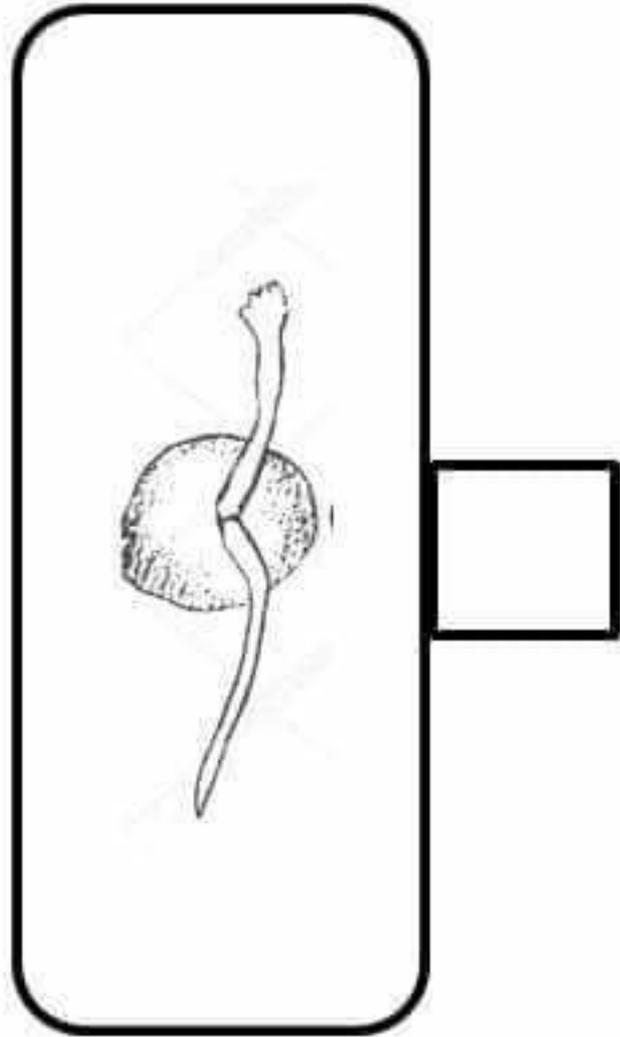
akar

daun

buah



AKTIVITI 2: Tuliskan jawapan 1,2,3,4 mengikut susunan tumbesaran pokok dengan betul.



TOPIK 10: ALAM BAHAN

AKTIVITI 1: Larut dan tidak larut

Warnakan jawapan dengan betul.

larut

tidak larut



batu

larut

tidak larut



gula

larut

tidak larut



garam

larut

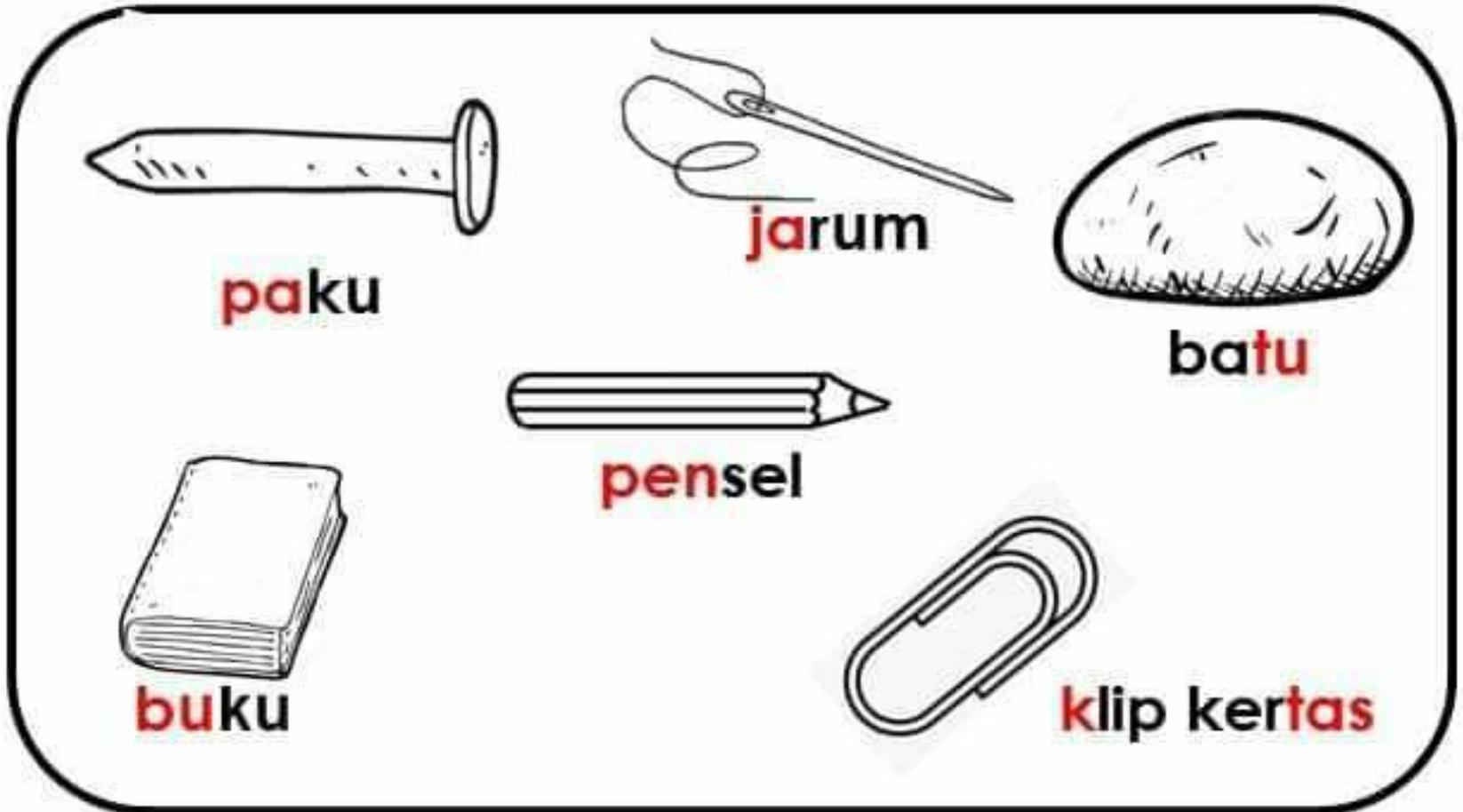
tidak larut



daun

UNIT 11: SIFAT BAHAN

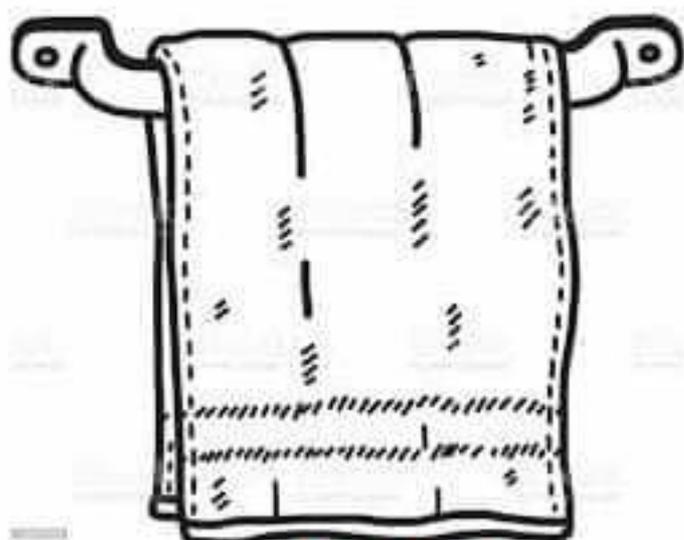
AKTIVITI 1: Kelaskan objek di bawah dan tuliskan jawapan dengan betul.



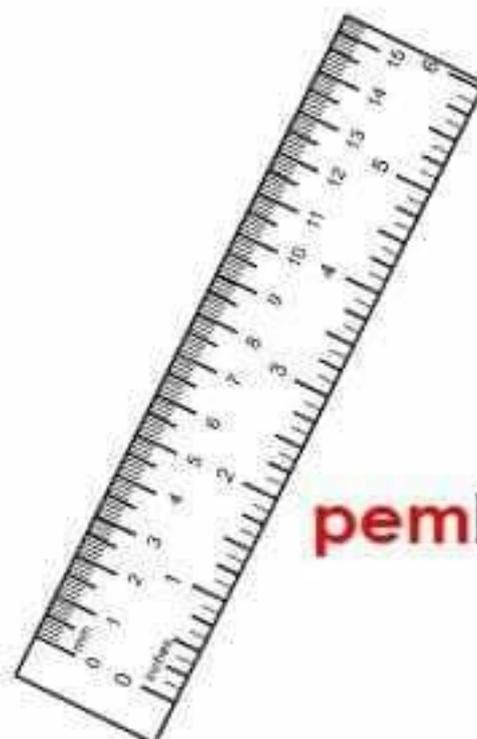
ditarik magnet

tidak ditarik magnet

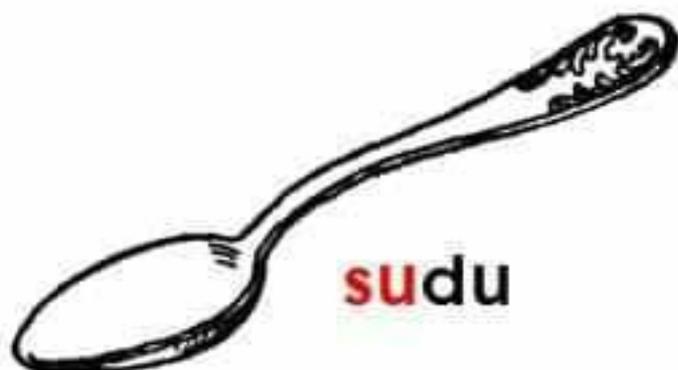
AKTIVITI 2: Bulatkan objek yang menyerap air.



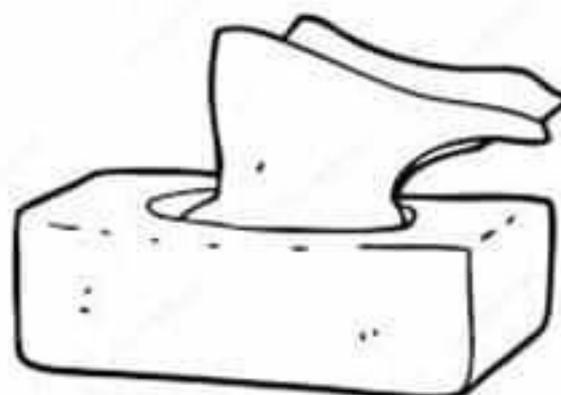
tuala



pembaris



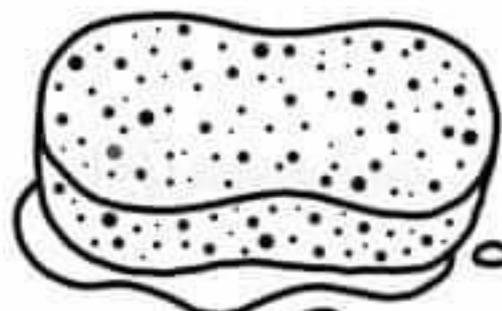
sudu



tisu



botol plastik



span

TOPIK 12 : ALAM FIZIKAL

AKTIVITI 1: Bincang kegunaan matahari dan warnakan.



membantu haiwan melihat

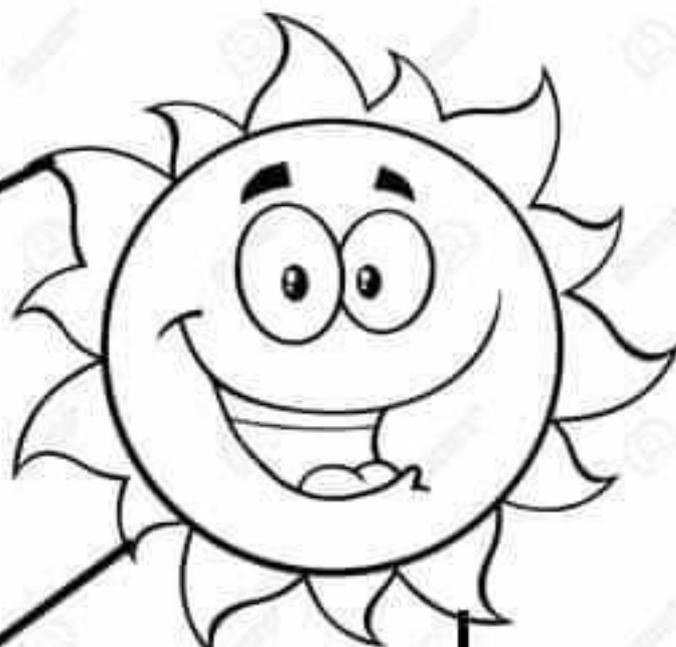


**membantu tumbuhan
pokok**



membantu manusia melihat

CKG ZU PRA'KPM



**membantu mengeringkan
benda**

AKTIVITI 2: Tulis cuaca dan warnakan.

hujan

berangin

panas

mendung



Blank box for writing the weather condition.



Blank box for writing the weather condition.



Blank box for writing the weather condition.



Blank box for writing the weather condition.